

ОТЧЕТ по НЕДЕЛЕ ИНФОРМАТИКИ - 2024

«Человек в XXI веке, который не будет уметь пользоваться ЭВМ, будет подобен человеку XX века, не умевшему ни читать, ни писать»

Академик В. М. Глушков

В начале декабря в гимназии проходила предметная неделя информатики.

В подготовке и проведении Недели участвовали все учителя информатики и были задействованы с 7 по 11 учебные классы. Они старались учитывать разную подготовку обучающихся, так как основная задача предметной недели – привлечь и заинтересовать каждого ученика.

Цели проведения Недели информатики:

- Развитие познавательного интереса к информатике, расширение кругозора, творческих способностей школьников.
- Пропаганда самообразования школьников.
- Привитие навыков неформального общения обучающихся в составе разновозрастных творческих групп.
- Воспитание дружного и сплоченного школьного коллектива в ходе подготовки и проведения Недели информатики.

Задачи проведения Недели информатики:

- Создание условий для применения знаний обучающимися при решении нестандартных задач.
- Вовлечение обучающихся в самостоятельную творческую деятельность, повышение их интереса к предмету «информатика».
- Побуждение к систематическому приобщению и самостоятельному изучению предмета.
- Выявление обучающихся, которые обладают творческими способностями, стремятся к углублённому изучению учебной дисциплины или её отдельной образовательной области.
- Совершенствование профессионального мастерства преподавателя через подготовку, организацию и проведение нестандартных уроков и внеклассных мероприятий.

Дата проведения	Название мероприятия	Класс	Ответственный за мероприятие
02-26 декабря	Урок Цифры 2024	7 - 11	Еремеева С.В. Дзесова М.В. Тумлерт И.П.

Дата проведения	Название мероприятия	Класс	Ответственный за мероприятие
09-14 декабря	Своя Игра	10	Дзесова М.В. Тумлерт И.П.
декабрь	Мир информатики – конкурс газет	7 - 11	Еремеева С.В. Дзесова М.В. Тумлерт И.П.
декабрь	Квест – игра «По просторам интернета»	7	Тумлерт И.П.
ноябрь - декабрь	Безопасность в сети Интернет 2024	7 - 11	Еремеева С.В. Дзесова М.В. Тумлерт И.П.
25 ноября	Классный час – викторина «Информатика в ребусах. Отгадай слова».	6 «В»	Тумлерт И.П.
24 декабря	Участие в семинаре «Развитие экспериментальных умений учащихся на базе Кванториума»		Еремеева С.В.
декабрь	Электронный конструктор - Arduino	8	Плитень И.Н.
24 декабря	Соревнование «Перетягивание канатов»	6 «В»	Плитень И.Н. Тумлерт И.П.
декабрь	3D Моделирование	8	Плитень И.Н.

Урок Цифры 2024

Учащиеся 7-11 классов приняли участие в очередном **УРОКЕ ЦИФРЫ** – «Код города: технологии в движении» Как работают такие видеотехнологии? Как получается, что мы можем мгновенно позвонить в любую точку планеты — и не только слышать, но и видеть собеседника? Об этом и многом другом они узнали, пройдя под руководством учителей интерактивные тренажёры.

«Урок цифры» помог им понять, какие сложные процессы лежат в основе, казалось бы, такого простого действия — вызова такси. В игровом тренажёре они увидели, как знания по математике и информатике применяются для решения задач из реальной жизни. В разделе «Материалы» ребята смогли скачать рекомендации, которые помогли им вам пройти этот урок.

В конце каждый участник получил именной сертификат.



Своя игра

На уроках информатики среди параллели 10-х классов была проведена **СВОЯ ИГРА**. Эта игра способствовала развитию внимания, познавательной активности, логического мышления среди учащихся. Так же она учит применять полученные знания в практической деятельности, воспитывает интерес к предмету и самостоятельность принятия решения.



Игра проводится между командами класса. Одновременно играют все команды.

Участникам предлагается 4 темы. Каждая тема состоит из 5 вопросов разной степени сложности от 10 до 50 баллов. 10 баллов «стоит» самый простой вопрос темы, 50 — самый трудный.

Если команда отвечает правильно, то стоимость вопроса зачисляется команде, если неправильно – стоимость вопроса

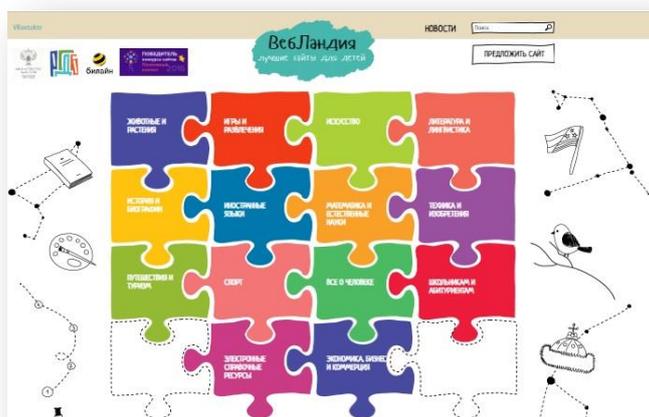
вычитается из общей суммы. На вопрос отвечает команда, первая поднявшая жетон. Категорию и стоимость вопроса выбирает команда, которая правильно ответила на предыдущий вопрос. Были затронуты такие предметные темы, такие как «Алгоритмизация», «Измерение информации», «Всемирная паутина» и т.д.

«Мир Информатики» – конкурс газет 2024

В рамках недели информатики был проведен конкурс стенгазет по теме «Мир Информатики» среди учащихся 7-11 классов. Были выделены работы – учащихся 10 классов (учениц 10 «В» Седанова И., Седанова А., учащихся 10 «Б» Бязрова Н., Таутиева Д.)



Квест – игра «По просторам интернета»



Квест - игра «По просторам интернета» на неделе информатики была проведена учителем информатики Тумлерт И.П. среди 7- х классов. Учащиеся с увлечением осваивали просторы ВебЛандии. Изучали Виртуальный Музей информатики, относящийся ко второй главе учебника по теме «Устройство Персонального компьютера»

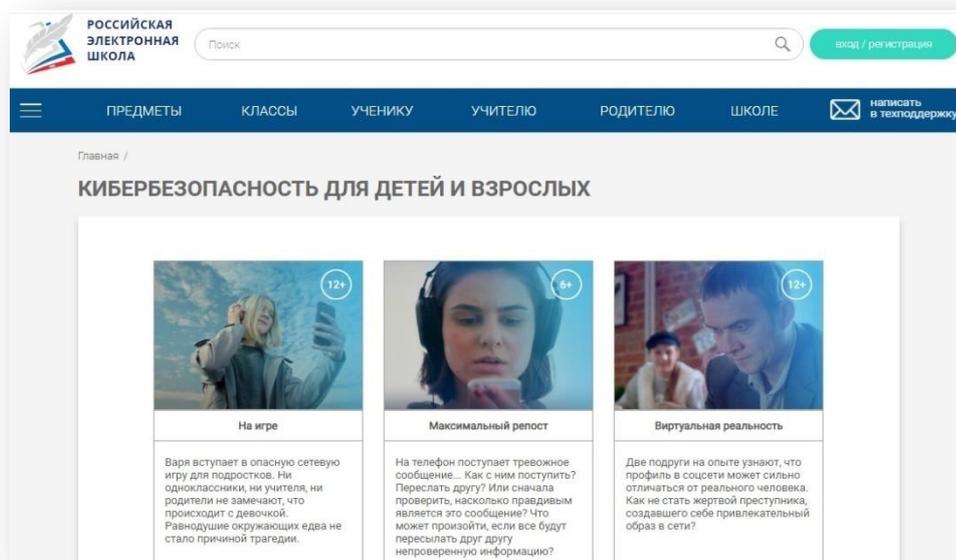
Безопасность в сети Интернет 2024

Единый урок по безопасности в сети Интернет проводилась среди учащихся 7-11 классов с 28 октября по 28 ноября 2024 г. Цель проведения Единого урока - повышение уровня информационной безопасности детей и молодежи, привлечение внимания родителей и педагогической общественности к проблеме обеспечения безопасности и развития детей в информационном пространстве. Программа ориентирована на возраст от 5 до 19 лет.

Ресурсы и материалы для проведения уроков от Лиги Безопасного Интернета ligainternet.ru/

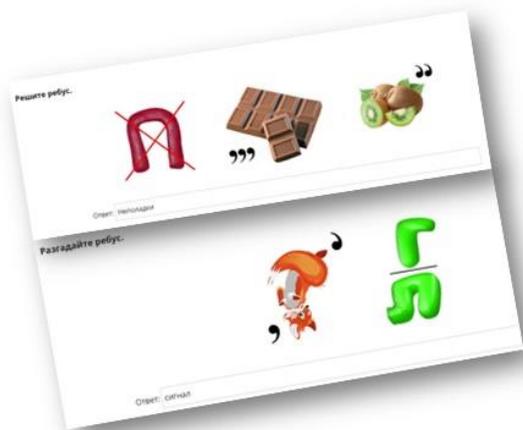
Серия видеороликов для детей и взрослых «Основы кибербезопасности»: resh.edu.ru/page/cyber...

Для закрепления материалов по «Безопасности в сети Интернет» был дан РЭШ (российская электронная школа).



Классный час – викторина «Информатика в ребусах. Отгадай слова».

В конце ноября Тумлерт Ирина Петровна провела классный час в 6 «В» по теме «Информатика в ребусах. Отгадай слова». По итогам викторины были выявлены победители и розданы призы. Победителями стали: Шавлохова Е., Марзоева М., Геджадзе Т.



Участие в семинаре «Развитие экспериментальных умений учащихся на базе Кванториума»

24 декабря заместитель директора по УВР Еремеева Светлана Владимировна участвовала в семинаре «Развитие экспериментальных умений учащихся на базе Кванториума», которое проходило на базе СОШ № 22 им. полного кавалера ордена Славы Коняева В.М. Организатором мероприятия выступил ВКМУ «Организационно-методический центр» г.Владикавказ.

Участники семинара посетили три открытых урока, один из которых по робототехнике на тему: «Ультразвуковой датчик». Далее последовало обсуждение уроков. Гости посетили все кванты Кванториума. Ребята с удовольствием демонстрировали роботов РОБОМАСТЕР и свои проекты по 3D-моделированию в BLENDER, а также распечатывали на 3D-принтерах подарки для гостей. Во второй половине семинара заместители директоров по УВР участвовали в прямом эфире. Прошел прямой разговор с куратором г.Владикавказ платформы Учи.ру г.Москва. Семинар прошел плодотворно, цели были достигнуты. Внесли предложение в новом году встречаться как можно чаще.



Электронный конструктор - Arduino



Ребята из старшей группы, используя знания и опыт из области физики, продолжают осваивать Arduino — это электронный конструктор и удобная платформа быстрой разработки электронных устройств

Соревнование «Перетягивание канатов»

Плитень И.Н. и Тумлерт И.П. провели совместный классный час и ознакомление учащихся 6 «В» с конструктором Mindstorms EV3. Учащиеся сконструировали передвижные системы для соревнований «Перетягивание канатов».



3D - моделирование

Учащиеся 8-х классов разработали и вывели на печать наглядный материал к уроку «Вероятность и статистика» учитель Плитень И.Н.



Игральный кубик служит прекрасным средством для получения случайных событий. Игральные кости должны быть на каждой парте. Для обеспечения одинаковых шансов выпадения каждой грани, кубики должны быть правильно очищены от лишних нитей, гладкими и плоскими.